

PROJETO INCLUSÃO DIGITAL

Luiz S. Malatesta

O Projeto de Inclusão Digital nasceu com o intuito de contribuir no combate a uma importante questão dos tempos atuais: uma barreira tecnológica que contribui para diversos tipos de exclusão, entre eles, o do acesso à informação.

A maior parte dos universitários sabe como o uso de computador facilitou o acesso a uma quantidade imensa de informações. Isso sem contar no suporte que a máquina nos dá para trabalhar com questões do cotidiano. Não precisamos

citar exemplos; boa parte se vê na frente de um computador pelo menos duas, três vezes ao dia, pelos mais variados motivos.

Paremos para pensar: como seria se não tivéssemos computador? Ou, pior: como seria se todos tivessem acesso a um computador e nós não? Realmente, isso complicaria

um pouco a nossa vida. Claro que pelo fato de já estarmos acostumados, isso seria ainda pior; e sabemos também que a ausência de um computador não é tão grande para uma pessoa que nunca utilizou um. Mas, nesse mesmo ponto entramos em outro mérito do projeto: mostrar para essas pessoas um universo desconhecido e deixá-las decidirem se querem ou não fazer parte desse novo mundo.



14° SAE Brasil - Conquista inédita da Poli

O projeto teve duas edições até agora, a primeira com alunos de uma escola próxima ao campus da capital e a segunda em parceria com o grupo PET-Administração da FEA dentro do projeto GUIAR para os motoristas dos ônibus fretados que servem o campus.

IV GMR: GUERRA DE MINI-ROBÔS

Robson Hirata

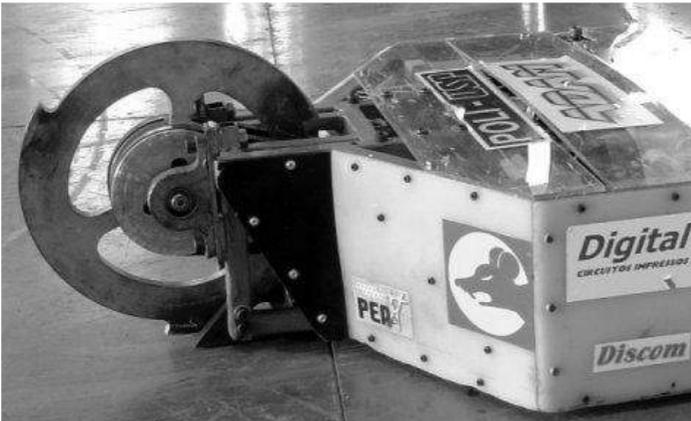
No primeiro semestre de 2008 ocorreu a Guerra de Mini Robôs (GMR) no vão do Biênio. Agora, em novembro, o PET-Mecatrônica realizará a segunda edição deste ano paralelamente com o SIICUSP.

A GMR é uma atividade extracurricular que possibilita aos alunos não somente colocar em prática a engenharia, mas também obter novas experiências. Esse tipo de projeto procura motivar os alunos a aprender, trazendo benefícios didáticos e promovendo também entretenimento e integração.

robôs. Para facilitar a construção do mini-robô, estamos trazendo uma novidade: as equipes poderão utilizar a oficina do prédio da mecânica no mês de outubro! Excelente oportunidade para os alunos do 2o ano da Mecânica adaptarem para a Guerra os robôs que construíram no primeiro semestre. E, é claro, para os alunos de outras grandes áreas essa é a chance de construir seu mini-robô.

Para maiores informações sobre a Guerra de Mini-Robôs ou sobre a inscrição, entre em contato com o PET-Mecatrônica pelo telefone (11)3091-6024 ou venha visitar-

nos na sala MS-14 do prédio da Mecânica. ♣



Robô Adam - Equipe Thunderatz

Os robôs são controlados por controles remotos a fio. Há poucas restrições com relação ao uso de materiais, barateando a construção dos

SER EMPREENDEDOR

Poli Júnior

O Ser Empreendedor é uma competição de Plano de Negócios conjugada com Palestras e Curso que visam à capacitação dos participantes. O evento foi desenvolvido para graduandos que almejam a construção da própria empresa e visa orientá-los a utilizar o Plano de Negócios como um diferencial competitivo na apresentação de seu negócio para possíveis parceiros, investidores e clientes.

O Ser Empreendedor também participa da Semana Global do Empreendedorismo que no Brasil é liderada pelo Instituto Empreender Endeavor.

Monte uma equipe de três a cinco pessoas e inscreva-se já!

Mais informações, acesse: www.polijr.com.br/serempreendedor ♣

A correção de todos os projetos será realizada pelo Cietec e pelo PCS que selecionarão as cinco equipes finalistas que concorrerão a um prêmio de R\$10.000,00 oferecidos pela V2COM!



Resultado do projeto

